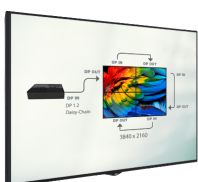




## Key Features



Wyświetlacz może odzwierciedlić zawartość (na innym ekranie) w porcie wyjściowym pochodzącym z portu wyświetlania. Ta konfiguracja tworzy strukturę łańcuchową, umożliwiającą skonfigurowanie monitorów jako trybu ściany wideo.



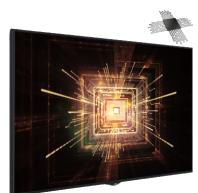
Ta seria pozwala na zabezpieczenie twojego USB i zawartości przed tylną ścianą wyświetlacza. Osłona jest zabezpieczona za pomocą śruby uniemożliwiającej ingerencję z zewnątrz.



Będziesz mógł automatycznie wyświetlać zdjęcia i wideo dzięki funkcji Auto-play USB. Oprogramowanie SoC daje Ci możliwość włączenia funkcji automatycznego odtwarzania USB, dzięki czemu użytkownicy końcowi mogą łatwo wyświetlać dowolne multimedia na ekranie i nie martwić się o nic innego.



Ta seria "wyświetla" wyjątkowo wąską ramkę eliminującą wizualne nadpływy, kierując uwagę odbiorców na reklamowane treści. Ta seria jest pożądana w przypadku projektowania w technologii digital signage: wewnętrzna osłona USB, gniazdo OPS, odłączana wtyczka zasilania, uchwyty do przenoszenia i przedłużacz IR.



Dzięki czterordzeniowym procesorom SoC (system na chipie) wyświetlacze tej serii są monitorami cyfrowymi zarówno do treści zaprojektowanych w trybie offline, jak i do treści zarządzanych w chmurze. Pomaga to w wyświetlaniu treści cyfrowych na ekranach przez systemy zarządzania treścią.



Nasze wyświetlacze mają ochronę przed „brakiem sygnału”. Jeśli źródło zostanie odłączone, wyświetlacz pokaże dostosowany baner lub wyszuka inny sygnał ze źródeł wideo. Ponieważ pusty ekran jest najgorszym scenariuszem reklamy, przełączanie awaryjne jest jedną z kluczowych funkcji naszych wyświetlaczy oznakowania.

## Wyświetlacz

Rozmiar	43"
Technologia paneli	IPS
Typ podświetlenia	Slim DLED
Jasność	700 cd/m <sup>2</sup>
Rozdzielczość	3840 x 2160 (16:9) - UHD
Kontrast	1200:1 (typ.)
Współczynnik dynamicznego kontrastu	70000:1
Czas życia panelu (min.)	30000 Hrs
Czas odpowiedzi	8 ms
Aktywny obszar (H x V)	941.1 (H) x 529.4 (V) mm
Kąt widzenia	178° Vert., 178° Hor. (89U/89D/89L/89R) @ CR>10
Wartość koloru	1.07G (8bits + FRC)
Gama kolorów	72% NTSC
Poziom zamglenia	1%
Refresh Rate	60 Hz
Orientacja	Krajobraz / Portret
Operation Hours	24/7
Obszary użytkowania	Indoor

## Wbudowany system

Model płyty głównej	17MB400VS
procesor	Quad-Core ARM Cortex-A55
GPU	ARM Mali-G31 MP2
Magazyn	16 GB eMMC
Pamięć	2 GB DDR4
Przewodowy	10/100/1000 Mbps Ethernet
WiFi	WiFi 5 (802.11 a/b/g/n/ac)
Dodatkowe miejsce	Micro SD (up to 1TB)
Przeglądarka HTML5	Vewd

## Włącznik tylny I/O

Wejście wideo	4xHDMI2.0, 1xUSB-A 3.0, 1xUSB-A 2.0, 1xUSB-A 2.0 (Internal), 1x Micro USB
Wyjście wideo	1xHDMI2.0
Wejście audio	Słuchawkowe, Optyczne SPDIF
Kontrola zewnętrzna	RS232 (3.5 mm jack green), Gigabit Ethernet (RJ45), Service (RJ12)
Czujnik zewnętrzny	RJ12

## Front Accessibility

Przednie wejścia / wyjścia	Android 9
----------------------------	-----------

## Mechaniczny

Wymiary produktu (SxGxW)	963 x 63 x 555 mm
Wymiary opakowania (SxGxW)	1050 x 178 x 718 mm
waga produktu	10.4 kg
waga paczki	13.5 kg
Montaż VESA	200 (W) x 200 (H) mm M6
Szerokość ramki	B: 9 mm, T/L/R: 6 mm

## Warunki pracy

Warunki temperaturowe	0-40°C
Wilgotność pracy	10-90%

## Moc

Zasilacz	110 VAC - 240 VAC - 50/60 Hz
----------	---------------------------------

## Zużycie energii

Typical	127 W
Maksimum	160 W
Deep Standby	≤0.5 W

## Cechy

Główne cechy	HTML5 CMS Launcher, Android CMS Launcher, Obsługa Open Content Management, Scheduler, USB-Autoplay, auto-Launch, HDMI-CEC, HDMI-Wakeup, automatyczne przełączanie awaryjne, Blokada panelu, obrót OSD i Ui, Obrót video, NoSignalPowerOff, Pixel shift, Scheduler, Obsługa Videowall, Zdalne sterowanie przez LAN, Zegar Czasu Rzeczywistego, Crestron podłączony, SNMP
Funkcje mechaniczne	Joystick, przełącznik kołowy, odłączany kabel zasilający, odłączane Logo, Wewnętrzna Osłona USB
Głośnik	2x8 W

## Akcesoria

Standard	QSG, IB, przewód zasilający, pilot zdalnego sterowania, bateria RC, Zestaw Montażowy, kabel przedłużacza IR
----------	---

## Certyfikaty

Zatwierdzenie bezpieczeństwa	Tak.
Zatwierdzenie EMC	Tak.

