



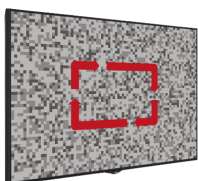
Key Features



Ułatwiliśmy udostępnienie dowolnego oprogramowania HTML5 na ekranie w oprogramowaniu SoC. W tym momencie wyświetlacz rozpocznie się od podanego linku. Aplikacja może być aplikacją offline lub online, umożliwiającą klientom wykonanie własnej aplikacji.



Jest on dostępny do ustawienia dowolnego źródła podczas uruchamiania wyświetlacza. Można go również włączyć na dowolnym innym źródle sygnału, korzystając z harmonogramu i scenariuszy przełączania awaryjnego. Dzięki temu użytkownicy mogą swobodnie kontrolować proces ich wymagań, zapewniając najlepszą jakość obsługi.



Pixel Shifting został zaprojektowany do aktywacji wewnątrz SoC, aby zapobiec potencjalnemu ryzyku zakleszczenia obrazu, spowodowanego przez stałą zawartość. Po włączeniu tej funkcji piksele na ekranie będą się poruszać w odstępach czasu, nie powodując zakłóceń wrażeń wizualnych.



Nasze oprogramowanie SoC ma ochronę dla scenariusza "Brak sygnału". Jeśli urządzenie USB zostanie odłączone po ustawieniu zawartości na USB, na wyświetlaczu pojawi się niestandardowy baner lub wyszukanie innego sygnału z innych źródeł (HDMI, Display Port itp.). Ta ochrona przełączania awaryjnego została zaprojektowana w celu zwiększenia wygody użytkownika.



Oprogramowanie Digital Signage Monitor umożliwia dostęp do wielu ważnych funkcji, takich jak program planujący. Scheduler ustawia czas włączania / wyłączenia wyświetlacza w łatwy sposób i pozwala w dowolnym momencie nie martwić się o stan wyświetlaczy.



Wyświetlacz Digital Signage SoC umożliwia użytkownikom sterowanie naszymi wyświetlaczami za pomocą poleceń RS232 w sieci lokalnej. Razem z pełną listą komend RS232 możesz zmieniać / ustawiać głośność, włączać / wyłączać monitor, ustawiać harmonogram wyświetlania treści, ustawiać link strony do wyświetlenia i podawać szeroki zakres poleceń w czasie rzeczywistym.

Wyświetlacz

Rozmiar	32"
Technologia paneli	FSA (VA)
Typ podświetlenia	LED typu bezpośredniego
Jasność	350 cd/m ²
Rozdzielczość	1920 x 1080 (16:9) - FHD
Kontrast	3000:1
Współczynnik dynamicznego kontrastu	35000:1
Czas odpowiedzi	8.5 ms
Aktywny obszar (H x V)	698.40 x 392.85 mm
Kąt widzenia	178° Vert., 178° Hor. (89U/89D/89L/89R) @ CR>10
Wartość koloru	16.7M (8bits)
Obróbka ekranu	3H
Poziom zamglenia	0,03
Refresh Rate	60 Hz
Orientacja	Krajobraz
Operation Hours	16/7
Obszary użytkowania	Indoor

Wbudowany system

Model płyty głównej	17MB130VS
System operacyjny	Linux (HTML5 based app support)
Przewodowy	10/100 Mbps
WiFi	WiFi 4 (802.11 a/b/g/n)
Bluetooth	NA

Włącznik tylny I/O

Wejście RGB	N/A
Wyjście RGB	N/A
Wejście wideo	1xHDMI2.0, 2xUSB2.0, DP1.2a
Wyjście wideo	DP1.2a
Wejście audio	N/A
Wyjście audio	Słuchawki
Kontrola zewnętrzna	RS232 (DE-9F), Ethernet(RJ45), Service(RJ12)
Czujnik zewnętrzny	RJ12

Mechaniczny

Wymiary produktu (SxGxW)	734 x 78 x 435 mm
Wymiary opakowania (SxGxW)	795 x 128 x 530 mm
waga produktu	TBD
waga paczki	TBD

Montaż VESA	75 x 75 mm M4
Szerokość ramki	B:21 T/ L/R:14 mm

Warunki pracy

Warunki temperaturowe	0-40°C
Wilgotność pracy	10-90%

Moc

Zasilacz	170 VAC - 240 VAC - 50/60 Hz
----------	---------------------------------

Zużycie energii

Typical	42 W
Maksimum	65 W
Deep Standby	≤0.5 W

Cechy

Funkcje mechaniczne	Joystick, przedłużacz podczerwieni lub wbudowana obsługa PODCZERWIENI, przełącznik kołyskowy, odłączany kabel zasilający (Klasa 2), Logo tylko na ramce poziomej
Głośnik	2 x 6 W

Certyfikaty

Zatwierdzenie bezpieczeństwa	Tak.
Zatwierdzenie EMC	Tak.
EC	Tak.