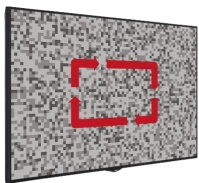




Key Features



Hemos facilitado la entrega de cualquier enlace de aplicación basado en HTML5 a la pantalla dentro del software SoC. Sobre esto, la pantalla comenzará con el enlace dado. La aplicación puede ser una aplicación fuera de línea o en línea, lo que permite a los clientes ejecutar su propia aplicación.



Pixel Shifting está diseñado para activarse dentro del SoC a fin de evitar el riesgo potencial de que la imagen se pegue, causada por el contenido constante. Con esta característica activada, los píxeles en la pantalla se moverán en un intervalo sin causar interferencia de la experiencia visual.



El software Digital Signage Monitor permite muchas funciones importantes, como el Programador. El programador configura el tiempo de encendido y apagado de su pantalla fácilmente y le permite no preocuparse por el estado de sus pantallas en ningún momento.



Está disponible para configurar cualquier fuente al inicio de la pantalla. También se puede conectar a cualquier otra fuente de señal usando el programador y los escenarios de conmutación por error. Esto permite a los usuarios controlar libremente el proceso de sus requisitos, lo que permite una mejor experiencia de usuario.



Nuestro software SoC tiene una protección para el escenario "sin señal". Si el USB se desenchufa después de configurar el contenido para que se muestre con USB, la pantalla mostrará su pancarta personalizada o buscará cualquier otra señal de otras fuentes (HDMI, Puerto de pantalla, etc.). Esta protección contra fallas está construida para una mayor experiencia del usuario.



Pantalla de señalización digital SoC permite a los usuarios controlar nuestras pantallas mediante comandos RS232 en una red de área local. Junto con la lista completa de comandos RS232 puede cambiar / configurar el volumen, encender / apagar el monitor, establecer un cronograma para la visualización del contenido, establecer un enlace de página web para mostrar y proporcionar una amplia gama de comandos en tiempo real.

Display

Tamaño de Pantalla	32"
Tecnología de panel	FSA (VA)
Tipo de retroiluminación	LED de Tipo Directo
Brillo	350 cd/m ²
Resolución nativa	1920 x 1080 (16:9) - FHD
Relación de contraste	3000:1
Relación de Contraste Dinámico	35000:1
Tiempo de respuesta	8.5 ms
Área activa (H x V)	698.40 x 392.85 mm
Ángulo de visión	178° Vert., 178° Hor. (89U/89D/89L/89R) @ CR>10
Color Value	16.7M (8bits)
Tratamiento de Pantalla	3H
Nivel Haze	0,03
Ratio de refresco	60 Hz
Orientación	Paisaje
Horas de Operación	16/7
Áreas de uso	Interior

Sistema integrado

Modelo de placa base	17MB130VS
Sistema Operativo	Linux (HTML5 based app support)
Cableado	10/100 Mbps
WiFi	WiFi 4 (802.11 a/b/g/n)
Bluetooth	NA

Rear I/Os

Entrada RGB	N/A
Salida RGB	N/A
Entrada de video	1xHDMI2.0, 2xUSB2.0, DP1.2a
Salida de video	DP1.2a
Entrada de audio	N/A
Salida de audio	Auriculares
Control externo	RS232 (DE-9F), Ethernet (RJ45), Servicio (RJ12)
Sensor externo	RJ12

Mecánico

Dimensiones del producto (Largo x Ancho x Alto)	734 x 78 x 435 mm
Dimensiones del paquete (Largo x Ancho x Alto)	795 x 128 x 530 mm
Peso del Producto	TBD
Package Weight	TBD

Montaje Vesa	75 x 75 mm M4
Bezel Width	B:21 T/ L/R:14 mm

Condiciones del Entorno

Condiciones de temperatura	0-40°C
Humedad de funcionamiento	10-90%

Poder

Fuente de alimentación	170 VAC - 240 VAC - 50/60 Hz
------------------------	------------------------------

Consumo de energía

Típico	42 W
Máximo	65 W
Standby profundo	≤0.5 W

Características

Características Mecánicas	Joystick, Extensor de Infrarrojos u Opciones de Soporte de INFRARROJOS Integrado, Interruptor basculante, Cable de alimentación desmontable (Clase 2), Logotipo solo en el bisel horizontal
Altavoz	2 x 6 W

Certificación

Seguridad	Sí
EMC	Sí
CE	Sí