



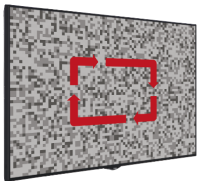
Key Features



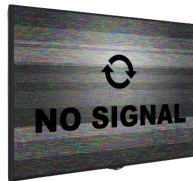
Jede HTML5-basierte Anwendung ist innerhalb der SoC Software zu dem Display verlinkt, woraufhin das Display mit dem angegebenen Link startet. Dabei sind sowohl Online- als auch Offline-Anwendungen möglich und der Nutzer seine eigenen Apps ausführen kann.



Auf der Startseite des Displays können Sie jegliche Quelle platzieren sowie durch die Nutzung des Scheduler als auch des Failover-Signals zwischen verschiedenen Signalquellen wählen. Auf diese Weise können die Prozesse ganz nach Ihren Anforderungen gesteuert werden, wodurch ein optimales Nutzererlebnis gewährleistet wird.



Für den Schutz vor potenziellen Risiken des Image-Stickings, welches durch konstante Inhalte verursacht wird, wird innerhalb des SoCs das Pixel Shifting aktiviert. Hierbei bewegen sich die Pixel auf dem Bildschirm in einem Intervall, ohne das Seherlebnis zu beeinträchtigen.



Unsere SoC-Software schützt Sie vor dem Fall, kein Signal zu empfangen. Falls der Inhalt nicht über die ausgewählte Verbindung USB angezeigt wird, greift das Display auf ein kundenspezifisches Banner zurück oder sucht ein Signal aus einer anderen Quelle (HDMI, Display Port, etc.). Diese Absicherung sorgt für eine höhere Benutzerfreundlichkeit.



Die Digital Signage Monitor Software ermöglicht viele weitere Funktionen, wie beispielsweise den Scheduler. Mit dem Scheduler können Sie die Ein- und Ausschaltzeit des Displays einfach einstellen und müssen sich keine Gedanken mehr über den Displaystatus machen.



Digital Signage Display SoC ermöglicht dem User, die Displays über RS232-Befehlen in einem lokalen Netzwerk zu steuern. Mithilfe der umfassenden RS232-Befehlsliste können Sie die Lautstärke ändern und festlegen, den Bildschirm ein- und ausschalten, einen Zeitplan für die Darstellung der Inhalte festlegen, einen Website-Link integrieren und eine Vielzahl an weiteren Befehlen in Echtzeit geben.

Display

Bildschirmgröße	32"
Panel-Technologie	FSA (VA)
Hintergrundbeleuchtungstyp	Direkt-LED
Helligkeit	350 cd/m ²
Auflösung	1920 x 1080 (16:9) - FHD
Kontrastverhältnis	3000:1
Dynamisches Kontrastverhältnis	35000:1
Reaktionszeit	8,5 ms
Aktiver Bereich (H x V)	698.40 x 392.85 mm
Betrachtungswinkel	178° Vert., 178° Hor. (89U/89D/89L/89R) @ CR>10
Farbwert	16.7M (8bits)
Bildschirmbearbeitung	3H
Trübungsgrad	0,03
Aktualisierungsrate	60 Hz
Ausrichtung	Landschaft
Betriebsstunden	16/7
Einsatzbereich	Innenpool

Eingebautes System

Mainboard-Modell	17MB130VS
Betriebssystem	Linux (HTML5 based app support)
Verkabelt	10/100 Mbps
WiFi	WiFi 4 (802.11 a/b/g/n)
Bluetooth	NA

Rückwärtige E/As

RGB-Eingang	N/A
RGB-Ausgang	N/A
Video-Eingang	1xHDMI2.0, 2xUSB2.0, DP1.2a
Video-Ausgang	DP1.2a
Audio-Eingang	N/A
Audio-Ausgang	Kopfhörer
Externe Steuerung	RS232-Schnittstelle (DE-9F), Ethernet-Schnittstelle (RJ45), Service-Schnittstelle (RJ12)
Externer Sensor	RJ12

Mechanisch

Produktabmessungen (BxTxH)	734 x 78 x 435 mm
Verpackungsabmessungen (BxTxH)	795 x 128 x 530 mm
Produktgewicht	TBD
Package Weight	TBD

Vesa-Befestigung	75 x 75 mm M4
Rahmenbreite	B:21 T/ L/R:14 mm

Umgebungsbedingungen

Temperaturbedingungen	0-40°C
Betriebsluftfeuchtigkeit	10-90%

Leistung

Stromversorgung	170 VAC - 240 VAC - 50/60 Hz
-----------------	---------------------------------

Leistungsaufnahme

Typisch	42 W
Maximal	65 W
Deep-Standby-Modus	≤0.5 W

Eigenschaften

Mechanische Eigenschaften	Joystick, IR-Extender oder integrierte IR-Unterstützungsoptionen, Wippschalter, Abnehmbares Netzkabel (Klasse 2), Logo auf der Lünette nur horizontal
Lautsprecherleistung	2 x 6 W

Zertifizierung

Sicherheits	Ja
EMV	Ja
EG	Ja